

HP



Ecole de Sorcellerie

Groupe: 4e

Les croups sauvages

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
OUVERTURE DU CAMP DE JOUR	27	28	29 Journée Hawaïenne Déguises-toi	30 PM: Piscine
3 Halloween Déguises-toi !	4 Crèmerie Apporte 5 \$	5 d'ARBRE EN ARBRE TREEGO MIRABEL	6	7 PM: Piscine
10 Journée de tournoi! Apporte des vêtements sales	11	12 NID TRUCHE	13 Journée couleur Apporte un chandail blanc	14 Journée survivants! Apporte un balai et des draps PM: Piscine
17 Noël Crèmerie Apporte 5 \$	18 Sortie vélo Casque+vélo	19 SuperAqua CLUB	20 Pièce Tricentris	21 Journée science PM: Piscine
24	25	26	27 Journée pyjama Apporte des jeux de société	28 PM: Piscine
31	1	2	3	4 PM: Piscine
7 Journée pirates!	8 Sortie vélo Casque+vélo	9 Action Directe	10	11 PM: Piscine
14 Journée À l'envers	15 TOMBOLA	16 Color-me rad	17 19 H DODG AU PARC	18 9 H 30 FIN DU CAMP DE JOUR

*Pour quelconques raisons, il se pourrait que certaines activités soient déplacées.