

HP



Ecole de Sorcellerie

Groupe: 2e A

Les Phénix

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
	27	28	29	30
OUVERTURE DU CAMP DE JOUR		Journée Phénix		PM: Piscine
3		5	6	7
Halloween Déguises- toi!		d'ARBRE EN ARBRE TREEGO MIRABEL	Journée Hawaïenne	PM: Piscine
10	11	12	13	14
Crèmerie Apporte 5 \$		NID TRUCHE	Journée cuisine Apporte une tasse	PM: Piscine
17	18	19	20	21
Noël	Sortie à vélo! Casque+ vélo	SuperAqua CLUB	Pièce Tricentris	PM: Piscine
24	25	26	27	28
		Journée olympique		PM: Piscine
31	1	2	3	4
		Journée scientifique		PM: Piscine
7	8	9	10	11
Journée Boot camp Mets des vêtements de sports		Action Directe	Journée jeux de société	PM: Piscine
14	15	16	17	18
Journée à l'envers Crèmerie apporte ton 5 \$	TOMBOLA	Color me rad!	19 H DODO AU PARC 19 H 30	FIN DU CAMP DE JOUR

*Pour quelconque raisons, il se pourrait que certaines activités soient déplacées.

Nous vous tiendrons au courant dans la mesure du possible.